|  |
| --- |
| C:\Users\Thomas\EPSI\Etude Systémique\Logo_EPSI.png |
| **Projet KM** |
| Marianne et les 5 Fantastiques |
|  |
| M. DEBAS Thomas Mlle. DEMOULIN Marianne M. DESZCZ Sébastien M. JAGOURY Matthieu M. MAURICE Rémy M. MEURILLON Grégoire Mlle. STALTER Marianne |
| **Années 2013-2014**  **B3 Initial** |

|  |
| --- |
|  |

**Méthodologie des Tests**

**I – Déroulement du Développement**

Tout d’abords l’équipe chargée du développement doit réaliser les différents modules

et fonctions. Puis, elle les transmettra à l’équipe de test, composée de MEURILLON Grégoire et DESZCZ Sébastien, qui réalise les contrôles nécessaires au bon fonctionnement de l’application. Si les tests s’avèrent positif, l’équipe de test mettra en place le module sur le serveur et ajoutera un fichier avec la validation de tous les tests effectués. De plus, elle envoie un mail de confirmation au reste de l’équipe. Au contraire, si ces tests sont négatifs, l’équipe renverra le module ou la fonction aux développeurs avec un fichier contenant les erreurs retourner lors des tests. Les développeurs pourront corriger les erreurs et renvoyer la nouvelle version. Et cette méthode sera appliquée jusqu’à ce que tous les tests soient positifs.

**2 – Les Tests**

***2.1) Tests Unitaires***

***2.1.1) PHP***

Pour réaliser ces tests, l’équipe de test va utiliser les scripts fournis par « Simple Test » et le logiciel « ATOUM ». En effet, ils vont vérifier chaque fonctionnalité d’une page et retourner son bon fonctionnement, avec un message de validation, ou renvoyer un message d’erreur en cas d’échec. Ce message ne fait que prévenir du mauvais déroulement du test, bien que « ATOUM » permet une plus grande précision lors des tests.

***2.1.2) Base de données***

Pour ce type de test, l’équipe va se servir des outils de « SQL Server Management Studio » et de « DB unit ».

***2.2) Tests Fonctionnels***

De nouveau l’utilisation de « Simple Test » va permettre de tester les fonctionnalités du site.

Cela va permettre de tester directement le code pour vérifier son fonctionnement et sa compatibilité. Ainsi, elle obtiendra un message d’erreur, si le script rencontre un disfonctionnement dans le code, ou il retournera un message de validation. De plus la norme « World Wide Web Consortium» (W3C) validera la conformité du code.

***2.3) Tests d’Intégrations***

Les tests d’intégration consistent à regrouper les tests unitaires ensemble pour voir leur bon fonctionnement et ainsi établir une nouvelle version du projet. L’équipe de test va donc utiliser « Simple Test » ainsi que « ATOUM » pour réaliser ces tests. En cas d’échec des tests, l’équipe va indiquer l’erreur, où elle se trouve et va renvoyer ce rapport aux développeurs qui les corrigeront.

***2.4) Tests Utilisateurs***

Les tests Utilisateurs consistent à améliorer l’ergonomie et la lisibilité du site. Pour faire ces tests, l’équipe va utiliser plusieurs types de test d’utilisateur.

* Le test des « 5 secondes » qui consiste à laisser un utilisateur 5 secondes sur le site et lui demander ensuite d’expliquer le but de la page.
* Le test de « l’eye-tracking » qui consiste à mettre en évidence ce que l’utilisateur va regarder en premier. Donc ce qui attire l’œil en premier.
* Des tests scénarisés, qui consistent à faire une action le plus vite possible, par exemple allez voir une fonction précise le plus vite possible, ou encore ajouter une fonction le plus rapidement possible.
* Des tests en visite libre, qui consistent à mettre en « libre-service » le site.

***2.5) Tests des Failles***

L’équipe de test va aussi tester les failles du site. Elle va vérifier si les injections SQL sont possible ou non, si il y’a une possibilité d’injection, l’équipe se chargera de protéger le code pour empêcher ces injections. De plus l’équipe devra tester les failles XSS, qui exécutent un script dans le navigateur afin de détourner les sessions.